

REGULAMENTUL DE ORGANIZARE A COMPETITIILOR DE FOTBAL PE PLAJA 2011

CAPITOLUL I TERENURI DE JOC

Art.1. CONDIȚII DE OMOLOGARE

1.1. Jocurile oficiale se desfășoară numai pe terenuri de nisip omologate de forul competent, respectiv F.R.F. sau A.J.F. Pentru a fi omologate, terenurile trebuie să îndeplinească următoarele condiții:

- a) lungimea: 35 – 37 m;
- b) lățimea: 26 – 28 m.

1.2. Terenul trebuie să fie prevăzut cu următoarele:

- a) două vestiare pentru jucători, prevăzute cu dușuri și grupuri sanitare în stare de funcționare;
- b) un vestiar pentru arbitri prevăzut cu dușuri și grup sanitar, în stare de funcționare;
- c) cabinet medical de prim ajutor, cu grup sanitar, dotat cu trusă medicală, două păaturi, targă și un pat de consultații;
- d) grupuri sanitare pentru spectatori;
- e) tabelă de marcaj, instalată într-un loc vizibil;
- f) stație de amplificare;
- g) bănci pentru jucătorii de rezervă și pentru persoanele oficiale unde au acces maximum 10 persoane, după cum urmează: 5 jucători de rezervă, alte 5 persoane, între care antrenori, delegat, medic și masor. Băncile vor fi situate pe aceeași parte la distanță egală față de linia de centru;
- h) Panourile publicitare trebuie amplasate la o distanță de minimum 2 metri de linia de margine, precum și în spatele liniei de poartă.
- i) Panourile publicitare trebuie amplasate în afara liniilor de margine, precum și în spatele liniei de poartă în așa fel încât să nu prezinte pericol pentru integritatea corporală a jucătorilor cât și a arbitrilor.

1.3. Dimensiunile și marcajul unui teren de joc, caracteristicile constructive, dimensiunile și amplasarea porților trebuie să fie în conformitate cu dispozițiile "Legilor jocului – Fotbal pe plaja 2006" adoptate de F.I.F.A.

1.4. Publicitatea comercială, reală sau virtuală, este permisă pe terenul de joc, interzisă pe materialul care echipează terenul (inclusiv plasele porților și suprafețele pe care le delimitează pe nisip). Nu se va putea monta pe acestea nici un obiect care nu are legătură cu fotbalul (camere de luat vederi, aparate foto, microfoane ș.a.). Reproducerea emblemelor F.I.F.A., U.E.F.A., F.R.F. ori ale cluburilor sau asociațiilor sportive este interzisă pe terenul de joc și pe materialele care echipează terenul de joc.

1.5. Clubul (sau A.J.F.) care programează jocul este obligat să prezinte forului organizator certificatul privind caracteristicile funcționale ale instalației de iluminat, aceasta fiind o condiție pentru ca pe terenul respectiv să fie programate jocuri în nocturnă.

1.6. Cluburile și asociațiile sportive (sau A.J.F.) sunt obligate să asigure pe tot parcursul jocului iluminatul corespunzător al sălii. În cazul în care instalația de iluminat se defectează și nu poate fi remediată timp de 60 de minute din momentul întreruperii, echipa gazdă va fi sancționată conform prevederilor regulamentare. Acest termen (60 de minute) nu poate fi prelungit prin cumularea cu cel ce poate fi acordat pentru asigurarea asistenței medicale.

1.7. Cluburile și asociațiile sportive (sau A.J.F.) sunt obligate să se asigure că terenurile pe care se desfășoară jocurile oficiale îndeplinesc condițiile privind securitatea jucătorilor, oficialilor și publicului spectator și să dețină în acest sens un certificat de securitate valabil, emis de autoritatea competentă.

1.8. Omologarea terenurilor se face în condițiile prevăzute de regulamentul de organizare a activității fotbalistice.

Art.2. TEREN DE JOC NEREGULAMENTAR

2.1. Terenul de joc este neregulamentar în următoarele situații:

- a) când lipsește sau este deteriorată tabela de marcaj (sau cronometrul);
- b) când nu este marcat sau este marcat neregulamentar;
- c) când lipsesc sau sunt deteriorate ori neregulate porțile sau plasele;
- d) pentru jocurile programate seara, instalația de iluminat nu funcționează sau funcționează necorespunzător.

2.2. În situația în care echipa organizatoare nu ia măsuri de remediere a deficiențelor arătate la articolul 2.1. în maximum 30 de minute cu excepția punctului d) (unde termenul este de 60 de minute), jocul nu se va mai disputa iar echipa în cauză va fi sancționată conform prevederilor

regulamentare. Acest termen nu poate fi prelungit prin cumularea cu cel ce poate fi acordat pentru asigurarea asistenței medicale.

2.3. Arbitrii sunt obligați să nu înceapă jocul atunci când terenul de joc prezintă una sau mai multe deficiențe menționate la articolul 2.1.

2.4. În cazul în care echipa oaspete introduce contestație cu privire la starea neregulamentară a terenului și aceasta este întemeiată, dar jocul s-a disputat, echipa organizatoare și arbitrul vor fi sancționați conform prevederilor regulamentare.

Art.3. TEREN DE JOC IMPRACTICABIL

3.1. Terenul de joc este impracticabil dacă se află în una din următoarele situații:

a) dacă suprafața de joc a terenului are porțiuni acoperite cu apă, și această situație nu poate fi remediată, ceea ce constituie un pericol pentru integritatea corporală a jucătorilor și a arbitrilor.

3.2. Impracticabilitatea terenului de joc se constată și se declară numai de către arbitrul principal al jocului;

3.3. Ora de începere a jocului se poate amâna, sau jocul se poate întrerupe, maximum 60 de minute dacă terenul de joc devine impracticabil.

3.4. În situațiile arătate la articolul 3.1 litera b, cluburile organizatoare sunt obligate să ia toate măsurile în vederea readucerii suprafeței de joc la condițiile regulamentare. În caz contrar vor suporta consecințele prevederilor regulamentare.

3.5. Jocurile care nu pot începe sau nu mai pot fi reluate în condițiile menționate mai sus vor fi programate a doua zi, având aceeași oră de începere.

Dacă, din aceleași cauze obiective jocurile nu se dispută nici a doua zi, acestea vor fi reprogramate conform prevederilor regulamentare.

3.6. În caz de calamități naturale (inundații, seisme, ș.a.) Comitetul Executiv al F.R.F. și Biroul Executiv al A.J.F. vor hotărî măsurile care se impun.

CAPITOLUL II JUCĂTORII

Art.4. NUMĂRUL JUCĂTORILOR

4.1. Orice joc este disputat de două echipe alcătuite fiecare din maximum 5 jucători, din care unul va fi portar. Numărul maxim de jucători de rezervă este de 5.

Pe parcursul unui joc este permis un număr nelimitat de înlocuiri de jucători. Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător, iar înlocuirea poate fi efectuată când mingea este în joc sau afară din joc.

Dacă în cazul eliminării unor jucători sau alte situații, una dintre echipe rămâne cu mai puțin de 3 jucători (incluzând și portarul), jocul va trebui oprit, indiferent de scorul meciului în acel moment, scorul final al meciului va fi de 10-0 pentru echipa castigatoare (impotriva echipei cu mai puțin de 3 jucatori pe terenul de joc).

4.2. Conducătorii echipelor sau în lipsa lor căpitanii sunt obligați să prezinte arbitrilor înainte de începerea jocului, carnetele de legitimare sau în lipsa lor buletinul de identitate (cartea de identitate) însoțit de avizul medico-sportiv. Cu excepția carnetelor jucătorilor eliminați sau contestați care se rețin de arbitru, restul se vor înapoia conducătorilor echipelor la sfârșitul jocului.

4.3. Arbitrii au obligația să nu înceapă jocul dacă nu sunt respectate condițiile de mai sus.

4.4. Echipa care nu prezintă arbitrilor numărul minim de 5 carnete de legitimare înainte de începerea jocului va fi sancționată la fel ca în cazul neprezentării la joc.

4.5. Înscrierea jucătorilor titulari și de rezervă în raportul de arbitraj se face numai înainte de începerea jocului.

4.6. La începutul jocului, fiecare echipa va avea minim 4 jucatori, dacă alți jucatori ajung la teren în timpul jocului, ei sunt primiți în joc dacă sunt deja trecuți pe raport.

4.7. Echipele care folosesc într-un joc oficial jucători neînscriși în raportul de arbitraj vor fi sancționate conform prevederilor regulamentare.

4.8. Echipele pot legitima și folosi pentru fotbalul pe plajă, jucători (seniori și juniori) din Liga a I-a, a II-a, a III-a și a IV-a de fotbal în 11 precum și jucatori Liga 1 și Liga 2 fotbal în sala cu acordul scris al echipei de la care provin. Dreptul de joc al acestora se va extinde numai pe perioada în care clubul de fotbal în 11 le permite să joace și la fotbal pe plajă. Jucătorii (seniori și juniori) care au contracte cu cluburi din Liga I, a II-a, a III-a și a IV-a de fotbal în 11 precum și jucatori Liga 1 și Liga 2 fotbal în sala, nu au dreptul să încheie contracte cu un club de fotbal pe plajă.

4.9. Pentru meciurile disputate de jucatori sub vârsta de 12 ani, numărul maxim de jucatori de rezerva trecuți pe raport, permis este 7. Pentru meciurile de femei, numărul maxim este de 6.

4.10. Cluburile de fotbal pe plajă numai pot legitima noi jucători odată cu începerea campionatului.

Art.5. DESCOMPLETAREA ECHIPEI

5.1. Un joc nu poate continua cu mai puțin de 3 jucători (incluzând și portarul). În caz de descompletare a uneia dintre echipe sub numărul stabilit mai sus, cu sau fără intenție, arbitrii sunt obligați să oprească jocul, clubul respectiv urmând să fie sancționat conform prevederilor regulamentare indiferent de scorul meciului în acel moment, scorul final al meciului va fi de 10-0 pentru echipa castigatoare (impotriva echipei cu mai puțin de 3 jucatori pe terenul de joc).

Art.6. ÎNLOCUIREA JUCĂTORILOR

Pe parcursul unui joc, numărul înlocuirilor de jucători este nelimitat.

Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător.

O înlocuire poate fi efectuată când mingea este în joc sau afară din joc, iar pentru efectuarea unei astfel de înlocuiri trebuie respectate următoarele condiții:

- Jucătorul care părăsește terenul de joc trebuie să facă acest lucru prin dreptul propriei sale zone de înlocuire;

- Jucătorul care intră pe terenul de joc trebuie, de asemenea, să treacă prin zona sa de înlocuiri. El nu poate face acest lucru până când coechipierul său, care iese din teren, nu a depășit în întregime, linia de margine în afara terenului de joc;

- Orice jucător de rezervă este supus autorității și deciziilor arbitrului, indiferent dacă participă la joc sau nu;

- Procedura de înlocuire se termină în momentul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc. Din acel moment, el devine jucător activ, iar jucătorul care a fost înlocuit încetează să mai fie jucător activ.

Portarul poate fi înlocuit de oricare din jucătorii de câmp, dacă portarul de rezerva este accidentat, în acest caz portarilor nu li se mai permite întoarcerea în joc.

Fiecare portar este autorizat să poarte pantaloni lungi.

El trebuie să poarte un echipament de culoare diferită, ușor de distins, față de al celorlalți jucători și a arbitrilor.

Dacă un jucător de câmp înlocuiește un portar, el va trebui să îmbrace un tricou de portar cu numărul sau corespunzător.

Art.7. PARTICIPAREA LA JOCURI ÎN CONDIȚII NEREGULAMENTARE

7.1. Jucătorii de fotbal pe plaja, indiferent de categorie, nu pot participa la 2 jocuri oficiale în aceeași zi.

7.2. Nerespectarea dispozițiilor de mai sus se sancționează cu pierderea celui de-al doilea joc, din oficiu, cu scorul de 10-0.

7.3. Echipele care prezintă în componența lor jucători care au obținut legitimarea și dreptul de joc cu încălcarea prevederilor regulamentare, fapt dovedit ca urmare a soluționării unei contestații, vor fi sancționate cu pierderea jocurilor.

În cazul în care legitimarea sau dreptul de joc al jucătorilor în cauză au fost acordate în condiții neregulamentare de către organele competente, dar, se dovedește că echipa în cauză a fost de bună credință, jocurile respective se vor omologa cu rezultatele de pe teren, iar jucătorilor respectivi li se va ridica dreptul de joc până la soluționarea cauzei.

CAPITOLUL III ORGANIZAREA JOCURILOR

Art.8. CONDIȚII DE JOC

8.1. Clubul organizator (sau A.J.F.) este obligat să asigure pentru disputarea jocurilor, oficiale sau amicale, următoarele:

a) Minimum 8 mingi care să corespundă prevederilor regulamentului de joc emis de F.I.F.A.;

b) mingile vor fi verificate de arbitru, iar la sfârșitul jocului vor fi predate echipei deținătoare;

c) trusă medicală de prim-ajutor, două pături, o targă și doi brancardieri;

d) asistență medicală pentru jucători și prim-ajutor pentru spectatori.

e) măsurile de ordine conform art. 32 din R.O.A.F. și toate măsurile pentru desfasurarea în condiții de securitate pentru jucători, oficiali și spectatori.

Art.9. DURATA JOCULUI

9.1. O partidă se compune din trei reprize egale a câte 12 de minute timp efectiv. Durata fiecărei reprize poate fi prelungită pentru a permite executarea unei lovituri de pedeapsă (9 metri) sau executarea unei lovituri libere.

Pauza dintre reprize va fi de maximum 3 minute.

În caz de egalitate la sfârșitul jocului se va juca o repriza de prelungiri nu mai mult de 3 minute după regula Golului de aur. După

aceasta repriza de prelungiri, daca egalitatea persista, se vor executa alternativ lovituri de pedeapsa. Echipa care marcheaza un numar mai mare de goluri cu un numar egal de lovituri, va fi declarata invingatoare.

Art.10. ASISTENȚA MEDICALĂ

10 Cluburile sunt obligate să asigure asistența medicală la jocurile pe care le organizează, pe toată durata desfășurării lor, astfel:

a) jocurile oficiale organizate de F.R.F., respectiv cele din campionatul Ligii I și a II-a, pot începe numai dacă la teren sunt prezenți medicul delegat și medicul (asistent medical) al echipei gazdă.

b) la jocurile amicale, cu medic sau asistent medical.

10.2. La toate jocurile, medicul delegat respectiv va avea asupra sa o delegație eliberată de organul sanitar local, un act de identitate/legitimație de serviciu si parafa. Medicul (asistent medical) al echipei gazda va prezenta un act de identitate/legitimație de serviciu si parafa.

10.3. În caz de accidentări grave care necesită deplasarea autoturismului și a medicului delegat la o unitate sanitară, asistența medicală va fi asigurată, după caz, de medicul (asistent medical) echipei gazdă sau cel al echipei vizitatoare.

Dacă, în astfel de situații, echipa vizitatoare nu are medic care să poată asigura în continuare asistența medicală, arbitrul va întrerupe jocul și va proceda în conformitate cu dispozițiile regulamentare privind jocurile întrerupte sau amânate.

10.4. Pentru disputarea unui joc oficial, organizatorul este obligat să asigure prezența la teren a două autosanitare, sau a unei autosanitare și a unui autoturism (pe care să fie inscripționată o cruce roșie pe fond alb). Aceste mijloace de transport, ale căror numere de înmatriculare vor fi înscrise de arbitru în raportul de arbitraj, trebuie să stea la dispoziție, în afara sălii, pe toată durata jocului. Arbitrul este obligat să verifice respectarea acestor condiții, înainte de începerea jocului și, ulterior, până la terminarea jocului, potrivit dispozițiilor prezentului regulament.

10.5. Federația Română de Fotbal – Comisia pentru Fotbal pe Plaja și Asociația Județeană de Fotbal – Comisia pentru Fotbal pe Plaja nu-și asumă nici o răspundere în caz de accidentare a jucătorilor la antrenamente sau la jocuri oficiale si amicale.

10.6. Arbitrii sunt obligați să nu înceapă jocul dacă la teren nu sunt prezenti medicul delegat si medicul (asistent medical) echipei gazda în maximum 15 minute de la ora oficială la care este programat jocul.

De asemenea, dacă asistența medicală nu este asigurată pe toată durata jocului, arbitrul după ce a constatat lipsa cadrului medical, acordă echipei organizatoare un termen de 3 minute pentru rezolvarea situației.

10.7. Poziția medicului delegat va fi stabilită cu ocazia ședinței tehnice și va fi, de regulă, între băncile de rezerve sau, într-o altă poziție din incinta terenului care să-i permită să intervină operativ la solicitarea arbitrilor.

În cazul nerespectării acestor prevederi, echipa organizatoare va fi sancționată conform prevederilor regulamentare.

Art.11. FORMALITĂȚILE DE ÎNCEPERE A JOCULUI

11.1. După ce raportul de arbitraj a fost completat și semnat de ambele echipe și înmănat arbitrilor și înainte de lovitura de începere a jocului, se aplică următoarele reguli:

a) dacă unul din cei 10 jucători, înscriși în raportul de arbitraj, indiferent pentru care motiv nu poate începe jocul, el poate fi înlocuit de către oricare alt jucător ce poate fi înscris în raportul de arbitraj înainte de începerea jocului cu condiția ca arbitrul să fie înștiințat;

b) dacă un portar înscris în raportul de arbitraj nu poate lua parte la joc, indiferent pentru care motiv, el va putea fi înlocuit de un alt portar care nu fusese anterior înscris în raportul de arbitraj.

11.2. Echipele au dreptul să efectueze încălzirea pe terenul de joc.

CAPITOLUL IV ARBITRII ȘI OBSERVATORII

Art.12. DELEGAREA ARBITRILOR

12.1. Jocurile oficiale organizate de către F.R.F. (Liga a I-a și a II-a,) sunt conduse numai de arbitri delegați de C.C.A. a F.R.F. din Lotul de arbitri de fotbal în sală. La jocurile oficiale organizate de A.J.F. – A.M.F.B., arbitrii vor fi delegați de comisiile județene de arbitri.

12.2. Fiecare joc se dispută sub controlul unui arbitru care veghează la aplicarea Legilor Jocului în cadrul meciului pe care îl conduce. El va fi ajutat de un al doilea arbitru care are ca sarcină supravegherea porțiunii de teren opusă celei a arbitrilor. La toate jocurile se delegă și un al treilea arbitru care se plasează în afara terenului de joc, la nivelul liniei mediane, la masa oficială a jocului, având și funcția de cronometror.

12.3. În caz de neprezentare la joc a arbitrilor delegați se va proceda astfel:

a) dacă nu se prezintă arbitrul principal, jocul va fi condus de către al doilea arbitru care va fi ajutat de către arbitrul de rezervă;

b) dacă nu se prezintă al doilea arbitru, jocul va fi condus de către arbitrul principal care va fi ajutat de către arbitrul de rezervă.

c) în absența oricărui arbitru delegat la teren, jocul nu se va mai disputa, urmând să fie reprogramat de forul organizator.

12.4. Forul organizator delegă observatori la toate jocurile oficiale.

Observatorii se plasează în tribună, într-o poziție care le permite o vizibilitate optimă.

CAPITOLUL V COMPETIȚII OFICIALE

Art.13. COMPETENȚA DE ORGANIZARE

13.1. Anual, se organizează de către F.R.F.–A.J.F./A.M.F.B. următoarele competiții oficiale de fotbal pe plaja:

- Campionatul Ligii I;
- Campionatul Ligii a II-a;

Pentru competițiile prevăzute mai sus, F.R.F. detine marcile „Campionatul National de Fotbal pe Plaja – Liga a I-a și a II-a”, și poate încheia contracte de cesionare a acestora în condiții avantajoase, urmând ca o parte din sumele realizate să fie distribuite cluburilor.

13.2. Asociațiile județene de fotbal organizează următoarele competiții oficiale:

- campionatul județean la fotbal pe plaja;

Art.14. SISTEME DE DESFĂȘURARE

14.1. Jocurile se pot desfășura în următorul sistem:

- a) sistem campionat, în care fiecare echipă joacă, cu toți ceilalți adversari,;

14.2. Pentru anul competițional 2011/2012, sistemul competițional este următorul:

Liga I: va fi formată dintr-o serie de 12 echipe:

Locația de desfășurare: Stadion Stațiunea Mamaia-Faleză Melody

Perioada de desfășurare: 25.06.2011 – 17.07.2011, în weekenduri

Număr de echipe participante: 12

Mod de participare: 2 grupe de 6 echipe, urmând a juca fiecare cu fiecare în grupa sa. Primele două clasate din fiecare grupă joacă semifinalele (prima clasată din fiecare grupă cu a doua clasată din cealaltă grupă), învingătoarele urmând să joace finala mare, iar învinsele finala mică. În fiecare week-end meciurile se vor desfășura conform tragerii la sorti.

În perioada de desfășurare a fiecărui meci (1-una ora) programul este:

5 minute pauza de incalzire a celor 2 echipe
 12 minute prima repriza
 3 minute prima pauza
 12 minute a doua repriza
 3 minute a doua pauza
 12 minute a treia repriza
 13 minute reamenajare teren pentru urmatorul meci

Campioana este desemnata echipa care acumuleaza cele mai multe puncte
 Ultimele patru echipe retrogradeaza in Liga a II-a

Liga a II-a: este formata 12 echipe fiecare – cate 6 echipe/weekend

Locatia de desfasurare: Stadion Statiunea Mamaia-Faleza Melody

Perioada de desfasurare: 09.07.2011 – 23.07.2011, in weekenduri

Inscrierea echipelor

In fiecare week-end meciurile se vor desfasura conform tragerii la sorti.

In perioada de desfasurare a fiecarui meci (1-una ora)programul este:

5 minute pauza de incalzire a celor 2 echipe
 12 minute prima repriza
 3 minute prima pauza
 12 minute a doua repriza
 3 minute a doua pauza
 12 minute a treia repriza
 13 minute reamenajare teren pentru urmatorul meci

Patru echipe din aceasta divizie promoveaza in Divizia A

14.3. Sistemul competitional se aprobă de Comitetul Executiv al F.R.F la propunerea Comisiei de fotbal pe Plaja.

Art.15. CONDIȚII DE PARTICIPARE LA JOCURI

15.1. Echipele sunt înscrise în campionat, la AJF, pe baza urmatoarelor documente :

- Certificat de Identitate Sportiva
- Tabel cu lotul de 15 jucatori, avizat de medic sportiv
- Carnete de jucatori de fotbal pe plaja, eliberate de A.J.F.
- Viza anuala si taxa de inscriere la A.J.F.

15.2. Participarea echipelor în campionatele respective este admisă numai în condițiile în care cluburile au achitat cotizația anuală, contribuțiile bănești și alte taxe aprobate de Comitetul Executiv al F.R.F. sau Biroul Executiv al A.J.F. după caz.

15.3. Echipele se deplasează pentru disputarea jocurilor de campionat pe cont propriu, suportând cheltuielile aferente, în conformitate cu dispozițiile legale în vigoare.

Art.16. SEZOANE COMPETIȚIONALE

Competițiile oficiale dintr-un an competițional se dispută în următoarele perioade:

- Liga 2 – 09.07.2011 – 23.07.2011
- Liga 1 – 25.06.2010 – 17.07.2011

Art.17. PROGRAMAREA JOCURILOR

17.1. Jocurile oficiale se programează prin tragere la sorti în zilele de vineri 09.07.2010 pentru Liga a II-a și în ziua de 30.07.2010 pentru Liga a I-a cu respectarea următoarelor prevederi:

- a) jocurile oficiale din cadrul campionatului se vor programa în zilele de vineri, orele 16.00 – 22.00 sâmbătă orele 09.00 – 22.00, duminică orele 09.00 – 16.00, (ora de începere).

Art.18. NEPREZENTAREA SAU ÎNTÂRZIEREA LA JOCURI

18.1. Jocurile oficiale vor începe la ora stabilită de forul organizator. Dacă una sau ambele echipe nu se prezintă la teren, întârzie, sau nu prezintă carnetele de legitimare ale jucătorilor în maximum 15 minute de la ora stabilită, ori se prezintă cu mai puțin de 5 jucători (inclusiv portarul), legitimați cu drept de joc, arbitrul va fluiera sfârșitul jocului și va consemna în raportul de arbitraj situația respectivă, urmand a se aplica sancțiunile prevăzute de Regulamentul disciplinar.

CAPITOLUL VI JOCURILE DE CAMPIONAT

Art.19. SISTEMUL DE ATRIBUIRE A PUNCTELOR

Sistemul de atribuire a punctelor este următorul:

- a. Joc câștigat după timp regulamentar (3 reprize) - 3 puncte;
- b. Joc egal - 1 punct;

- c. Joc castigat dupa prelungiri si lovituri de departajare – 1 punct
- d. Joc pierdut - 0 puncte.

CAPITOLUL IX. DISPOZIȚII FINALE

Art.20 INTRAREA ÎN VIGOARE

20.1. Presentul regulament a fost aprobat în ședința Comitetului Executiv al Federației Române de Fotbal și intră în vigoare la data de 10 iulie 2010.

25.3. Presentul regulament se completează în mod corespunzător cu prevederile:

- a) Statutului FRF.
- b) „Legile Jocului” – Fotbal pe Plaja, versiunea 2006 adoptate de FIFA;
- c) Regulamentului de organizare a activității fotbalistice, în măsura în care dispozițiile acestuia nu sunt contrare specificului fotbalului pe plaja;
- d) Regulamentului privind statutul și transferul jucătorilor.

* * *